

PAN T'ES MORT!

Autor : Ludtche
Illustrator : Mathieu Collangettes
Spiel für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahre

Verfassung des Spieles :

« Tischkarten » :



« Trommelkarten » :



Aufbereitung :

Jeder Spieler bekommt 4 Tischkarten.
Die nicht verteilten Tischkarten kommen wieder in die Schachtel.
Die Trommelkarten werden unter sich gemischt, und werden auf die Mitte des Spielplatzes auf versteckte Seite platziert.

Die Regel für zwei Spieler wird weiter unten geschildert.

Ziel des Spieles:

Der letzte beim Rennen sein !

PAN T'ES MORT!

Spielverkauf :

Erster Schritt :

Jeder Spieler wählt eine Tischkarte von denjenigen die er auf der Hand hat aus und legt Sie auf die versteckte Seite vor sich.

Wenn alle Spieler die Tischkarten aus gewählt haben, werden alle Karten aufgedeckt.

Wenn wenigstens 2 Tischkarten den gleichen Wert haben, nehmen diejenigen Spieler dieser Karten nicht an dem Gewinn des Stiches Teil !

Derjenige Spieler wo die Karte mit dem höchsten Wert hat, gewinnt den Stich.

Dieser Spieler hebt alle gespielte Karten auf und legt diese sichtbar vor sich hin.

ACHTUNG : die „1“ schlägt die „6“ !

Man fängt wieder an, bis zu.

Beispiel : Die rote Zahl weist auf den Gewinner des Stiches zu.

Runde	Evan	Eliot	Thaïs	Enzo
1	1	5	5	6
2	6	6	2	1
3	3	2	4	6
4	1	1	4	4

An Spielrunde 4 : Niemand gewinnt den Stich, weil alle Karten sich auflösen. Die Karten werden abgeworfen.



Zweiter Schritt :

Bestimmung der Reihenfolge der Runde :

Man dreht immer nach dem Uhrzeigersinn.

Der erste Spieler ist derjenige der die meisten Tischkarten vor sich liegen hat. Der letzte ist dann derjenige der am wenigsten Tischkarten hat !

Im Falle einer Gleichheit, ist es derjenige wo der Gesamtwert deren Tischkarten am höchsten ist.

Sollte wieder eine Gleichheit vorkommen, ist es derjenige der am meisten „6“ hat, dannach derjenige der am meisten „5“ hat, usw.

Wenn immer noch Gleichheit, dann klärt das bitte unter Euch ab !

In dem vergangenen Beispiel, ist die Reihenfolge so : Evan, Thaïs, Enzo und Eliot !

An seinerseits, kann der Spieler :

- Entweder eine Trommelkarte umdrehen,
- Entweder eine Tischkarte in seinem Besitz abwerfen. Er mischt dannach alle Trommelkarten und dreht eine davon um !
- Entweder er setzt aus, und wirft so viele Karte ab, wie noch Spieler beim Rennen sind.

Wenn die umgedrehte Trommelkarte eine „Clic“ Karte ist, passiert nichts ! Der nächste Spieler ist am Spielen.

Wenn die umgedrehte Trommelkarte die Karte „Pan, t'es mort !“ ist, dann wird der Spieler beseitigt !

Man stimmt eine neue Reihenfolge der Runde ab.

Der erste Spieler mischt die Trommelkarten und beginnt eine neue Runde.

Ende des Spieles : Sobald sich kein Spieler alleine befindet, ist er der Gewinner !

PAN T'ES MORT!

Regel für zwei Spieler :

Vorbereitung :

Jeder Spieler bekommt 4 Tischkarten, und man spielt mit einem „Geistspieler“, welcher auch 4 Tischkarten bekommt.

Erste Schritt :

Jeder Spieler wählt eine Tischkarte aus und dreht sie gleichzeitig um. Man dreht anschließend eine der Karten des Geistspielers um.

Man setzt die oberen Regeln ein, für den Wert des Stiches.

Zweiter Schritt :

Die Regel ist die gleiche, wie wenn es zwei Spieler wären. Der „Geistspieler“ nimmt nicht teil !

Danksagung :

An Evan (4 Jahre) für den Titel des Spieles !
An meine Familie und Freundeskreis für die Versuche !
An Christophe Gangloff für die deutsche Überstetzung.
An meine liebe Patricia für Ihre Geduld.